

**SPACE
CASTLE**
No. 1 in USA
Made in Germany



VIDEO GAMES

BILDSCHIRMSPIELGERÄTE GMBH

SPACE CASTLE

SPIELANLEITUNG

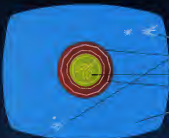
- Man gewinnt Punkte durch Abschießen der Energieringe und der Raumburg
- Vermeiden Sie den Kileminen aus, die auf Sie zufliegen
- Durch in die Energieringe geschossene Lächer können Sie auf die Raumburg schießen.
- Nach Abschluß der Raumburg bekommen Sie Bonuspunkte und ein zusätzliches Raumschiff.
- Passen Sie auf! Die Energiekanone zielt immer auf Sie.

HOW TO PLAY

- Score points by shooting the Energy Rings and Star Castle
- Avoid the Space Mines that home in on you
- Shooting holes in the Energy Rings gives you shots at the Star Castle
- Shooting the Star Castle gives bonus points and an extra ship
- Watch out! The Energy Cannon is always aimed at you

MODE DE JEU

- On gagne des points fusillant les ronds d'énergie et le chateau interplanétaire
- Évitez les mines mortels qui volent vers votre module interplanétaire
- Par des trous fusillés dans les ronds d'énergie vous pouvez lancer sur le chateau interplanétaire
- Après avoir fusillé le chateau interplanétaire vous recevez un bonus et une module interplanétaire supplémentaire
- Faites attention! Le canon d'énergie vous vise toujours



- Raumschiff - Player's Ship - Module Interplanétaire
- Raumburg - Star Castle - Chateau Interplanétaire
- Energiekanone - Energy Cannon - Canon d'Énergie
- Energieringe - Energy Rings - Ronds d'Énergie
- Kileminen - Space Mines - Mines Mortels

Maße und Gewichte der Geräte - Dimensions and weight of the games - Dimensions et poids des jeux

	Wandgerät Wall Cabinet Jeu Mural	Standgerät Upright Table Meuble	Tischgerät Cocktail Table Table
Breite - Width - Largeur	80 cm	64 cm	71 cm
Tiefe - Depth - Profondeur	42 cm	71 cm	80 cm
Höhe - Height - Hauteur	64 cm	170 cm	68 cm
Gewicht - Weight - Poids	48 kg	110 kg	55 kg



Giesener Straße 27
D-6302 LICH/Germany
☎ 0 44 04 / 20 71-72
Service ☎ 20 73
Telex 462 690 games

Gemessen und geschrieben
See you distributor
Contactez votre distributeur

